

ÚVOD

„**Microsoft Xna Game Studio**“ a „**Microsoft XnaFramework**“ je platforma, ktorú navrhla spoločnosť **Microsoft** aumožňuje ľahký vývoj hier v jazykoch **C#**

a **Visual Basic**. „**Microsoft Xna**“ podporuje nasledujúce herné platformy:

- Microsoft Windows
- Windows Phone 7
- Xbox 360
- Zune

V tejto knihe si preberieme jazyk **C#** od základu po pokročilé programovanie.

O JAZYKU C#

Jazyk **C#** je veľmi výkonný jazyk, ktorý je komponentne orientovaný a pokiaľ poznáte jazyky **C**, **C++** alebo **Java**, tak pre vás bude výučba jazyka **C#** ľahká a rýchla. Iné jazyky sú trochu viac odlišné ale ak prechádzate z iného jazyka na jazyk **C#**, tak sirýchlozvyknete. Jazyk **C#** majjednoduchúštruktúru až priam logicky vyplývajúcu z jeho prvkov.

Programovacie cvičenia budeme vytvárať v konzolovej aplikácii „**Console Application**“. Nezabudnite, že ak chcete pochopiť ako **jazyk C#** funguje, tak musíte precvičovať to čo ste sa naučili a hlavne kombinovať predchádzajúcu sekciu s nasledujúcou. Takto zistíte ako sa daný prvok dá využiť a aký ma rozsah. Pri popisovaní prvkov jazyka **C#** sa vám budem snažiť vysvetliť akú rolu daný prvok hrá v programovaní hier.

